

Manuel d'utilisation

2-5 ans

Téléphone éducatif Buzz l'Éclair





Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir avec sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

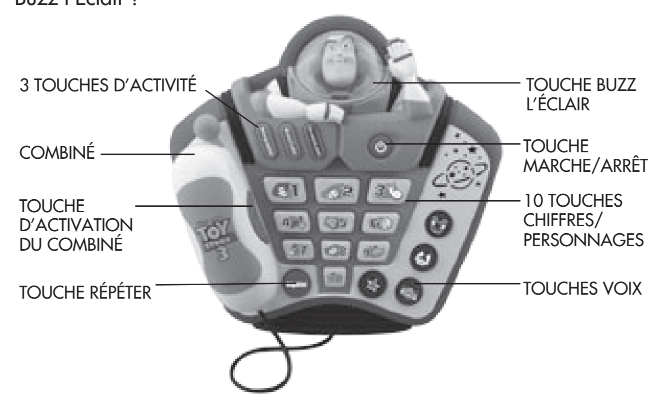
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** de **VTech®**. Félicitations !

Avec le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**, rejoins Buzz et ses amis pour jouer et apprendre avec eux ! Au cours des trois modes de jeu, tu découvriras les chiffres, l'ordre des chiffres et tu pourras exercer ta mémoire en retrouvant les personnages sur les différentes touches et en reconstituant des suites de chiffres. Le combiné du téléphone te permettra de modifier le son de ta voix ! Tu pourras t'entendre parler avec une voix de robot, de monstre ou d'alien ! Viens vite décoller vers l'aventure avec Buzz l'Éclair !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

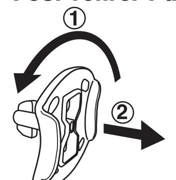
Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

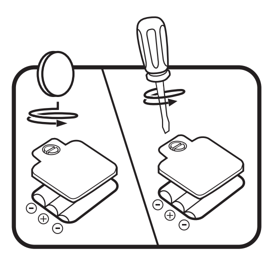
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

Le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** fonctionne avec 3 piles LR6/AA de 1,5 V. Piles de démonstration incluses.

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA (alcalines pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- Le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

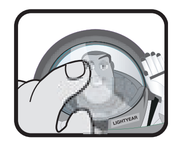
2. COMMANDES

2.1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**, appuyer sur la touche ⏻. Appuyer à nouveau sur cette même touche pour éteindre le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**.

2.2. TOUCHE BUZZ L'ÉCLAIR



Appuyer sur la touche Buzz l'Éclair pour entendre des phrases amusantes. Appuyer sur cette touche permet de quitter l'activité en cours et de revenir en mode Jeu libre (voir le paragraphe 3.1. pour plus de détails).

2.3. TOUCHES D’ACTIVITÉ

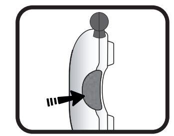


Appuyer sur l’une des touches d’activité pour commencer à jouer à l’une des 3 activités.

2.4. COMBINÉ

Décrocher le combiné pour entendre les instructions indiquant comment changer le son de sa voix (voir le paragraphe 3.5. pour plus de détails).

2.5. TOUCHE D’ACTIVATION DU COMBINÉ



Après avoir décroché le combiné et sélectionné une touche Voix, maintenir cette touche enfoncée pour parler dans le combiné (voir le paragraphe 3.5. pour plus de détails).

2.6. TOUCHES VOIX



Il y a 4 touches Voix. Une touche « Ta voix » qui va reproduire la voix sans la modifier et 3 touches de modification du son de la voix : une touche Alien, une touche Monstre et une touche Robot. Sélectionner l’une de ces touches après avoir décroché le combiné. La touche s’allumera en appuyant sur la touche d’activation du combiné.

2.7. TOUCHES CHIFFRES/PERSONNAGES

En mode Jeu libre, avant d’avoir commencé une activité, les touches Chiffres/Personnages permettent de découvrir les chiffres et les personnages et d’écouter de petites mélodies.

Au cours d’une activité, les touches Chiffres/Personnages permettent de répondre aux questions.

2.8. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le sélecteur, situé au dos du jouet, sur la position pour un volume faible, sur la position intermédiaire pour un volume moyen, ou sur la position pour un volume fort.

3. DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

3.1. JEU LIBRE

Lorsque tu allumes le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair**, la voix de Buzz t'accueille et te propose d'appuyer sur une touche d'activité pour commencer à jouer.

Tu peux également appuyer directement sur les touches Chiffres/Personnages afin de découvrir le nom des chiffres, des personnages et écouter de petites mélodies.

Si tu appuies une fois sur une touche, tu entendras le nom du chiffre inscrit dessus. Si tu appuies une deuxième fois sur la même touche, tu entendras le nom du personnage qui y est dessiné. En appuyant une troisième fois sur cette touche, tu entendras une petite mélodie.

3.2. RECHARGE-BATTERIE

Cette activité a pour but d'apprendre à reconnaître les chiffres. Buzz est presque à cours d'énergie et il a besoin d'un certain nombre de piles. Aide Buzz à trouver le nombre de piles qu'il demande en appuyant sur la bonne touche du téléphone.

Si tu donnes la bonne réponse, la voix de Buzz te félicitera, accompagnée d'effets sonores et lumineux.

Si tu donnes une mauvaise réponse, Buzz te demandera d'essayer à nouveau.

Si tu donnes 3 mauvaises réponses à la suite, Buzz te posera une nouvelle question.

Si tu appuies sur la touche Buzz l'Éclair, tu entreras en mode Jeu libre, dans lequel tu pourras découvrir les chiffres en appuyant sur les touches Chiffres/Personnages.

3.3. MÉMORI'CODES

Cette activité a pour but d'apprendre l'ordre des chiffres et de travailler sa mémoire. Buzz te demandera de trouver un chiffre par rapport à un autre, c'est-à-dire quel chiffre vient avant ou après tel autre. Il te demandera également de mémoriser et de reproduire des suites de 3 chiffres.

Si tu donnes la bonne réponse, la voix de Buzz te félicitera, accompagnée d'effets sonores et lumineux.

Si tu donnes une mauvaise réponse, Buzz te demandera d'essayer à nouveau.

Si tu donnes 3 mauvaises réponses à la suite à une question sur l'ordre des chiffres, Buzz te donnera la bonne réponse. Si tu donnes 3 mauvaises réponses à la suite à une question sur les suites de chiffres, Buzz te posera une nouvelle question.

Si tu appuies sur la touche Buzz l'Éclair, tu entreras en mode Jeu libre, dans lequel tu pourras découvrir l'ordre des chiffres en appuyant plusieurs fois sur les touches Chiffres/Personnages.

3.4. NOS AMIS LES JOUETS

Cette activité a pour but de travailler sa mémoire et son sens de l'observation. Buzz te demandera de trouver l'un des personnages de Toy Story sur les touches du téléphone. Appuie sur l'une des touches Chiffres/Personnages pour répondre.

Si tu donnes la bonne réponse, la voix de Buzz te félicitera, accompagnée d'effets sonores et lumineux.

Si tu donnes une mauvaise réponse, Buzz te demandera d'essayer à nouveau.

Si tu donnes 3 mauvaises réponses à la suite, Buzz te posera une nouvelle question.

Si tu appuies sur la touche Buzz l'Éclair, tu entreras en mode Jeu libre, dans lequel tu pourras découvrir le nom des personnages en appuyant sur les touches Chiffres/Personnages.

3.5. MODIFIER LE SON DE SA VOIX

Pour modifier le son de ta voix et t'entendre parler avec une voix d'alien, de monstre ou de robot, suis les indications suivantes :

1) Décroche le combiné du téléphone.
2) Choisis une touche Voix.
3) Maintiens enfoncée la touche d'activation du combiné et parle dedans.
4) Quand tu as finis, raccroche le combiné.

4. À NOTER

4.1. ENTRETIEN

- Utiliser simplement un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** dans un endroit sec.
- Le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

4.2. EN CAS DE PROBLÈME

Si le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Assurez-vous que les piles fonctionnent et qu'elles sont installées correctement.
2. Si le **Téléphone éducatif Buzz l'Éclair** ne fonctionne toujours pas, contactez notre service consommateurs.



5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs. Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

91-002449-002-000 ㊖